

Reshoot-R stürzt ab (echter 1200)

[APC&TCP-Support](#) -> [Reshoot-R stürzt ab \(echter 1200\)](#)

Ultrastorm

#1/1 Verfasst am: 21.06.2019 - 22:52 Titel: Reshoot R Problem

Das Problem hatte ich auch mit einem Standard Amiga 1200 mit CF Card/HD.
Das Spiel will auf die vollen 2 MB Chipram zugreifen, aber das Betriebssystem hat sich bereits Speicher zwischen 300-400 Kb reserviert. Deshalb crasht das Spiel nach dem Titelscreen.
Ich habe dann meine Blizzard 030 Karte mit 16 MB eingebaut und dann läuft.
Ich gehe davon aus, dass das OS 3.9 Probleme macht, denn genug RAM hast du ja an Board.