

Amiga Future Ausgabe 56

[Amiga Future Hefte Inhalt & Vorschau](#) -> [Amiga Future Ausgabe 56](#)

#1/1 Verfasst am: 20.09.2005 - 12:30 Titel: Am 2. September 2005 erschienen

Erscheinungstermin:

5. September 2005 geplant - am 2. September erschienen

Reviews:

Fish Fillets NG, Brutal Homicide 2, Executive, AmigaOS 4 Update 3, Neues von AHT, VoIP 27.

Previews:

Trip to Breakpoint, IBrowse 2.4, Pixel 32.

Special:

PPC, Steinschlag auf dem Amiga.

Workshops:

Programmieren unter OS4 in der Praxis Teil 2, Monument Designer, Hollywood Designer.

Sonstiges:

Editorial, Inhalt, News, Up2Date, Der Bote von Tamar, Interview Marius Schwarz, Interview Inutilis, Cheats, Lösungsweg Rick Dangerous Teil 3, PD-Tools, PD-Spiele, Charts, Leserbriefe, LeserCD Inhalt, Impressum, Vorschau.

LeserCD Inhalt:

Vollversionen:

DiamondCaves 2, Adorage, Clarissa, Konrad, Monument Pro, Blockhead, Blockhead 2, CygnuS 8, Mobile Warfare, DNA, Executive

Public Domain:

CocktailShaker, CocktailShaker OS4, CocktailShupdate1, Matchstickman, Mercurymission, Ogcave, Overl, Prism2, Proplayer OS4, Wet, abombniball, apool2d, Quadromania, qubix, SteamDraw und Viele Viele mehr ...

Außerdem noch:

Cheats, Future-Online, Future-Screenshots, Kleinanzeigen, AntiVirus, u.v.m.

<I>Die Amiga Future Leseproben findet Du in der Gallery